

Manual de Instrucciones

Ordenador Princesas Mágicas



4 +
años



Visita la página web de Disney: www.disney.es

Impreso en China 91-002468-000-000㊈

Queridos padres:

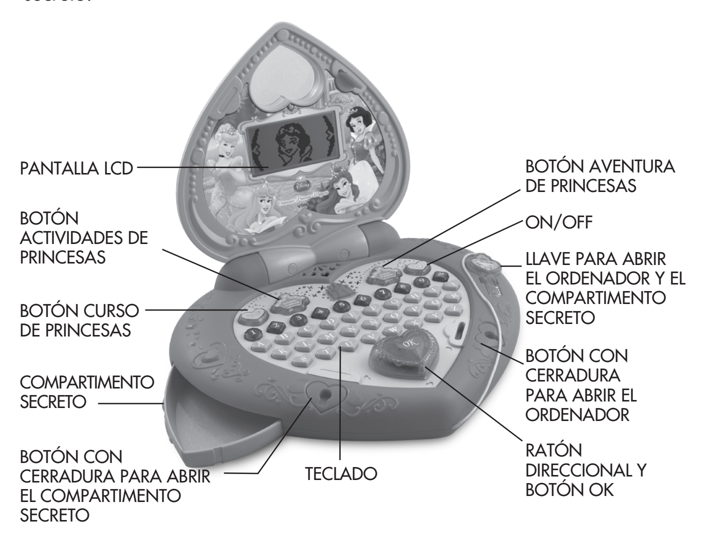
*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar el **Ordenador Princesas Mágicas** de **VTech**®!

¡Diviértete junto a Cenicienta, Bella, Blancanieves y Aurora! Juega con tus princesas favoritas y aprende las letras, matemáticas, modales, lógica... Usa la llave para abrir el ordenador y descubre el compartimento secreto.



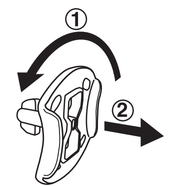
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un **Ordenador Princesas Mágicas** de **VTech**®.
- Un manual de instrucciones.

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

NOTA: Conserve este manual. Contiene información importante.

SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE



① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

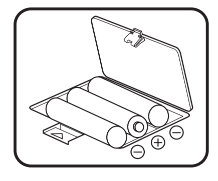
② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

RETIRAR LA TIRA DE PLÁSTICO

Mientras el juguete esté en su caja, permanecerá conectada una tira de plástico en la parte trasera del mismo, que activa el modo demostración. Al retirar el juguete de la caja, la tira debería desprenderse. Si esto no sucede, por favor, retírela para activar el modo normal de juego.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.



4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- No acerque las pilas al fuego.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

CARACTERÍSTICAS

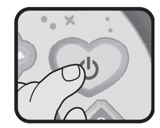
1. LLAVE



Meta la **LLAVE** en la **CERRADURA** de la derecha y haga presión para abrir y encender el ordenador. También puede pulsar el botón para encenderlo.

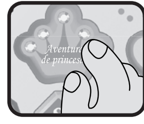
Meta la **LLAVE** en la **CERRADURA** de la izquierda y haga presión para abrir el compartimento secreto. También puede pulsar el botón para abrirlo.

2. ON/OFF



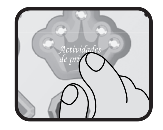
Cuando el ordenador esté abierto, pulse el botón **ON/OFF** para encenderlo o apagarlo. Si lo cierra, también se apagará.

3. BOTÓN AVENTURA DE PRINCESAS



Pulse este botón para acceder a este modo de juego.

4. BOTÓN ACTIVIDADES DE PRINCESAS



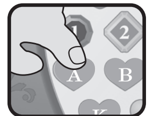
Pulse este botón para acceder a este modo de juego.

5. BOTÓN CURSO DE PRINCESAS



Pulse este botón para acceder a este modo de juego.

6. TECLADO



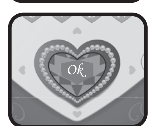
Utilice el teclado para aprender las letras y los números o para responder a las preguntas en las actividades correspondientes.

7. RATÓN



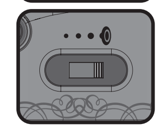
Mueva el ratón y pulsa **OK** para elegir una actividad o para seleccionar una respuesta en las actividades correspondientes.

8. CONTROL DE VOLUMEN



Mueva este interruptor para ajustar el volumen. Lo encontrará en la parte posterior del juguete.

9. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA



Para preservar la duración de las pilas, el juguete se apagará automáticamente después de varios minutos sin actividad. Para encenderlo de nuevo, pulse **ON/OFF**.

Actividades

MODO 1: AVENTURA DE PRINCESAS

Explora las letras (Cenicienta)



Pulsa una letra en el teclado para aprenderla en mayúscula y en minúscula.

Explora las palabras (Bella)



Pulsa las letras en el teclado para aprender palabras y objetos con Bella.

Explora los números (Blancanieves)



Pulsa los números en el teclado para aprenderlos con Blancanieves.

Explora los modales (Aurora)

Utiliza el ratón direccional y pulsa OK para elegir una imagen y aprender nuevas frases con Aurora.



Música Magica (Todas las princesas)

Disfruta de las melodías con Cenicienta, Bella, Blancanieves y Aurora. Pulsa los números o mueve el ratón direccional y pulsa OK para elegir una melodía.





MODO 2: ACTIVIDADES DE PRINCESAS

Cuando accedas a este modo, utiliza el ratón y pulsa OK para elegir una princesa.



CENICIENTA



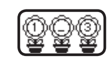
Juego de letras

Ayuda a Cenicienta a emparejar las mayúsculas con las minúsculas. Utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para confirmar.



Números en orden

Ayuda a Cenicienta a encontrar el número que falta. Pulsa los números para responder.



¿Cuál es diferente?

Encuentra la imagen que muestra un sentimiento diferente. Utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para confirmar.







BELLA



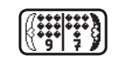
Letras perdidas

Ayuda a Bella a encontrar la letra que falta. Pulsa una letra o utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para confirmar.



Mayor o menor

Enseña a Bella cuál es mayor o cuál es menor. Pulsa los números o utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para confirmar.



En parejas

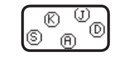
Verás una imagen a la izquierda de la pantalla. Ayuda a Bella a encontrar la imagen igual al lado derecho. Utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para confirmar.



BLANCANIEVES 

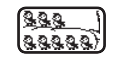
Burbujas de letras

Pulsa las letras que aparecen en la pantalla para explotar las burbujas.



Cuentamigos

Ayuda a Blancanieves a encontrar a todos sus amigos. Pulsa los números para responder.



Sombras misteriosas

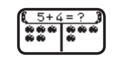
Verás una imagen al lado izquierdo de la pantalla. Ayuda a Blancanieves a encontrar la sombra correspondiente al lado derecho. Utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para responder.



AURORA 

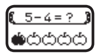
Sumas mágicas

Ayuda a Aurora a resolver la suma. Pulsa los números para responder.



Restas mágicas

Ayuda a Aurora a resolver la resta. Utiliza los números para responder.



¿Qué es correcto?



Recuerda la frase y elige la imagen correcta. Utiliza el ratón para elegir y pulsa OK para confirmar.

MODO 3: CURSO DE PRINCESAS

¿Has soñado alguna vez con convertirte en una princesa? Tendrás que completar cuatro actividades elegidas al azar para demostrar tus conocimientos. Si consigues completar una actividad correctamente, ¡pasarás la prueba! Escribe tu nombre de princesa y pulsa OK para confirmar. Después, elige tu imagen de princesa.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

____
____
____

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.